



PETIR

JURNAL PENGKAJIAN DAN PENERAPAN TEKNIK INFORMATIKA

VOLUME 8 - NOMOR 2

SEPTEMBER 2015

ISSN 1978-9262

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN KINERJA ORACLE 10g *REAL APPLICATION CLUSTER* (RAC) PADA SISTEM OPERASI SUN SOLARIS 10

Gatot Budi Santoso; Yanuar Indra Wirawan

RANCANG BANGUN APLIKASI *MONITORING* PENCADANGAN DAYA LISTRIK DENGAN MEMANFAATKAN TENAGA KINCIR ANGIN

Meilia Nur Indah Susanti

APLIKASI PENGOLAHAN DATA PASIEN, STUDI KASUS RSUD SAWERIGADING PALOPO SULAWESI SELATAN

Abdul Haris; Alan Burhan

PENGUNAAN JARINGAN SYARAF TIRUAN DENGAN METODE BACKPROPAGATION DALAM MEMPREDIKSI INDEKS HARGA SAHAM GABUNGAN (IHSG)

Wisnu Hendro Martono; Dian Hartanti

APLIKASI KURSUS KOMPUTER *ONLINE* MENGGUNAKAN PHP PADA LEMBAGA KURSUS KOMPUTER YOGZ COURSE

Harni Kusniyati; Yoga Hapsara Mursidigama

MONITORING AKSES LOKER DOSEN MENGGUNAKAN *EMBEDDED SYSTEM* DENGAN ANTARMUKA ANDROID

Riki Ruli A. Siregar; Jaka Mahardika

TATA KELOLA TINGKAT LAYANAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA COBIT 4.1 PADA ARNES SHUTTLE CABANG KOTA BANDUNG

R.Fenny Syafariani; Gilang Nandapratama

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN BERBASIS WEB UNTUK MENENTUKAN PENJURUSAN PADA SMA X DENGAN MENGGUNAKAN METODE AHP (*ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS*)

Yasni Djamain

IMPLEMENTASI DEMPSTER SHAFER DALAM MENGHASILKAN KEPUTUSAN PENGAMBILAN TOPIK TUGAS AKHIR BAGI MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UMB

Desi Ramayanti

SISTEM LAPORAN KEUANGAN DENGAN MENGGUNAKAN MOBILE PHONE, PHP DAN MYSQL

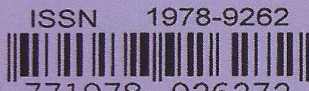
Marliana Sari

SISTEM MONITORING LABORATORIUM KOMPUTER PUSAT UNIVERSITAS MERCU BUANA DENGAN MENGGUNAKAN METODE SCREEN THIEF

Sarwati Rahayu

APLIKASI ANTRIAN SMS MENGGUNAKAN *MULTIPLE CHANNEL* DAN *MULTI PHASE SISTEM* DI PT IVM (INTITEK VIRTULINDO MANDIRI)

Raka Yusuf; Harni Kusniyati; Yuyus Mohayus

 ISSN 1978-9262 771978 926272	SEKOLAH TINGGI TEKNIK - PLN (STT-PLN)					
	PETIR	VOL. 8	NO. 2	HAL. 133 - 239	JAKARTA, SEPTEMBER 2015	ISSN 1978-9262

SISTEM LAPORAN KEUANGAN DENGAN MENGGUNAKAN MOBILE PHONE, PHP DAN MYSQL

Marliana Sari

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Sekolah Tinggi Teknik PLN
Jl. Lingkar Luar Duri Kosambi Jakarta Barat
Email : marliana.sari77@gmail.com

A b s t r a k

Penggunaan uang dalam kehidupan sehari-hari sangat penting peranannya di dalam kehidupan, hal ini di lihat karena peranan uang di pergunakan sebagai sarana alat tukar menukar di dalam kehidupan dalam memenuhi kebutuhan primer dan skunder. Sehingga dalam hal pengelolaan uang ini kita sangat berhati-hati menggunakannya agar tidak terjadi defisit pada anggaran pribadi kita.

Dalam pengelolaan anggaran keuangan ini juga berlaku di dalam suatu perusahaan, dimana pengelolaan anggaran keuangan ini sangat tergantung dari hasil laporan keuangan yang di lakukan oleh para akuntan dalam menjalankan roda bisnis perusahaan tersebut. Dan dari hasil pengelolaan laporan keuangan tersebut dapat memberikan suatu inputan kepada pihak top manajemen untuk menentukan arah utama dari roda bisnis perusahaan tersebut. Dengan demikian dalam memberikan laporan cepat dan akurat dari bagian akuntansi tersebut maka di butuhkan suatu aplikasi yang baik, cepat dan akurat sesuai dengan kondisi yang ada dari perusahaan tersebut sehingga dengan adanya laporan keuangan yang baik maka data laporan keuangan ini juga di harapkan dapat tersusun dengan baik dan rapi. Dengan adanya aplikasi laporan keuangan ini dengan menggunakan mobile phone diharapkan dapat membantu top level manajemen dalam memeriksa dan menentukan keputusan yang dilakukan kapan saja dan dimana saja yang disampaikan secara cepat dan tepat.

Kata kunci : *Anggaran, Primer, Skunder, Top Level Manajemen, Mobile Phone, Roda Bisnis*

1. Pendahuluan

Penggunaan uang dalam kehidupan kita sehari-hari sangat penting peranannya, karena dalam menjalankan kegiatan kita sehari-hari tak terlepas dari peran uang dalam memenuhi kebutuhan kita baik kebutuhan primer dan skunder. Sehingga dalam menjalani kehidupan, kita sangat berhati-hati untuk mengelola keuangan pribadi agar kita dapat memenuhi kebutuhan hidup dengan baik sehingga impian-impian yang diinginkan dapat terwujud.

Melihat hal diatas hal ini juga berlaku dalam melaksanakan roda bisnis dalam satu perusahaan dimana peran keuangan sangat vital, yaitu dalam menjalankan roda kehidupan perusahaan tersebut kita harus sangat berhati-hati dalam pembuatan laporan keuangan yang baik, cepat dan tepat dimana kita harus dapat menyesuaikan laporan keuangan yang masuk dan laporan keuangan yang keluar dalam perusahaan tersebut. Seiring dengan kemajuan teknologi sekarang

ini terutama teknologi Teknik Informasi maka untuk menghasilkan laporan keuangan berskala besar seperti di dalam satu perusahaan, maka di dalam pembuatan laporan tersebut dibutuhkan suatu aplikasi laporan keuangan yang di pakai sebagai alat bantu dalam pelaksanaan kegiatan operasional perusahaan tersebut dimana saja dan kapan saja agar tercipta suatu laporan yang baik yang berguna bagi *Top Level Manajemen* dalam menentukan keputusan apa saja yang diambil dalam menjalankan roda bisnis. Aplikasi yang sekarang ini sudah banyak yang di perjual belikan, akan tetapi aplikasi tersebut belum memenuhi informasi yang sesuai dengan keadaan perusahaan tersebut agar dapat menjadi suatu acuan dalam mengambil keputusan yang baik dalam menjalankan roda perputaran bisnis perusahaan sehingga untuk memenuhi laporan yang baik dari suatu perusahaan maka pemakaian aplikasi yang dibutuhkan harus berpatokan dari standarisasi akuntansi yang dipakai oleh perusahaan tersebut dimana di sesuaikan dengan kebu-

tuhan yang ada. Dengan adanya standarisasi akuntansi perusahaan tersebut ini dapat menghindari kesalahan-kesalahan yang sering terjadi pada perusahaan antara lain kesalahan dalam penulisan, perhitungan, serta akses data yang kurang cepat dan belum terorganisir dengan baik dapat diminimalisir dan keakuratan serta penyimpanan data sudah tertata dengan dengan baik dan rapi. Dan pada penulisan ini peneliti mengajukan aplikasi laporan keuangan yang diciptakan dengan menggunakan *mobile phone* agar *top level manajemen* dapat memeriksa laporan keuangan dimana saja dan kapan saja.

Dengan menggunakan aplikasi keuangan berbasis *mobile phone* ini diharapkan dapat memberikan jawaban kepada *top level manajemen* dalam memberikan keputusan yang diciptakan sesuai dengan *kondisi top level manajemen* yang selalu tidak harus berada di dalam ruangan kantor sehingga keputusan *top level manajemen* tersebut dapat diketahui secara cepat tanpa harus menunggu di kantor. Dan dengan menerapkan aplikasi laporan keuangan dengan menggunakan *mobile phone* ini perusahaan ini dapat membantu perusahaan untuk menganalisis dan mengolah data-data keuangan agar lebih terorganisir, dan terkomputerisasi serta lebih praktis dan memudahkan pegawai keuangan dalam bekerja mengolah data anggaran, data gaji pegawai dan membuat laporan keuangan lainnya.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Sistem Informasi

Sistem Informasi menurut Sutedjo (2006,p.11). Sistem Informasi adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang berbentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi.

2.2 Keuangan

Pengertian Inventarisasi menurut Emery et al, Pinches (1996:6) mengemukakan bahwa keuangan merupakan pengelolaan sumber daya uang yang dimiliki oleh badan usaha, pemerintah, atau individu-individu.

2.3 Internet Mobile

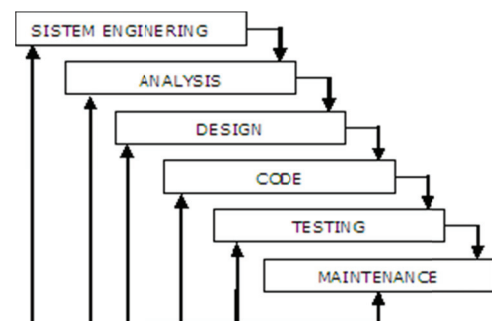
Mobile web bertujuan untuk mengakses layanan data secara *wireless* dengan menggunakan perangkat mobile seperti *handphone*, pada perangkat *portable* yang tersambung ke sebuah jaringan telekomunikasi

selular. *Mobile web* yang diakses melalui perangkat mobile perlu dirancang dengan mempertimbangkan keterbatasan perangkat mobile seperti sebuah *handphone* yang memiliki sebuah layar dengan ukuran yang terbatas ataupun beberapa keterbatasan pada sebuah perangkat mobile.

2.4 WEB

World Wide Web (WWW) merupakan salah satu sumber internet yang berkembang pesat. Informasi web disebarluaskan melalui pendekatan *hypertext* yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi acuan untuk membuka dokumen yang lain.

2.5 SDLC



Gambar 1. SDLC

System Development Life Cycle atau SDLC (Daur Hidup Pengembangan Sistem) adalah proses yang digunakan oleh analis system untuk mengembangkan system informasi, mulai dari perencanaan, penentuan kebutuhan, perancangan, validasi, sampai pelatihan dan penyerahan kepada konsumen. SDLC merupakan alur kerja baku yang biasa dipakai oleh perusahaan-perusahaan vendor *software* dalam mengembangkan *software* aplikasi produksinya. SDLC inididak hanya penting untuk proses produksi *software* saja, namun terlebih juga sangat penting untuk proses *maintenance software* itu sendiri.

2.6 UML (Unified Modeling Language)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah sebuah alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan system berorientasi objek. Hal ini disebabkan karena UML menyediakan bahasa pemodelan visual yang memungkinkan bagi pengembangan system untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk baku, mudah dimengerti serta dilengkapi dengan mekanisme yang efektif untuk berbagi

(sharing) dan mengkomunikasikan rancangan mereka dengan yang lain.

2.7 Pemrograman PHP

Ketika e-commerce semakin berkembang, situs-situs yang statis pun semakin ditinggalkan, karena dianggap sudah tidak memenuhi keinginan pasar, padahal situs tersebut harus tetap dinamis. Pada saat ini bahasa PERL dan CGI sudah jauh ketinggalan jaman sehingga sebagian besar *designer web* banyak beralih ke bahasa *server-side scripting* yang lebih dinamis seperti PHP. Pemrograman kearah pemrograman berorientasi objek. Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain adalah:

1. Bahasa pemrograman php adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
2. Web Server yang mendukung php dapat ditemukan dimana-mana dari mulai IIS sampai dengan *apache*, dengan konfigurasi yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya *milis-milis* dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahaman, php adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena referensi yang banyak PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.

2.8 MYSQL

MySQL adalah suatu sistem manajemen database. Suatu database adalah suatu koleksi data terstruktur. Data tersebut dapat berupa apa saja, dari *list* sederhana sampai sebuah galeri gambar. Untuk menambah, mengakses, dan memproses data yang tersimpan dalam sebuah database, dibutuhkan suatu sistem manajemen database seperti halnya MySQL.

```
<html>
<head>
<title>Belajar PHP</title>
</head>
<body>
<?
echo "Halo dari PHP!";
?>
</body>
</html>
```

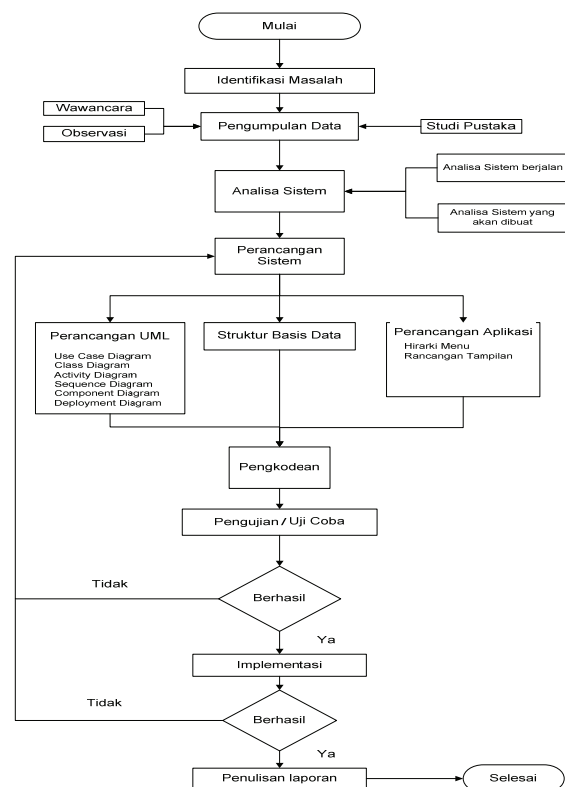
Sejak komputer menjadi suatu alat yang digunakan untuk menanggulangi data dalam ukuran besar, manajemen database memegang peranan utama dalam perhitungan, sebagai utilitas tunggal maupun sebagai bagian dari aplikasi lain.

MySQL adalah suatu sistem manajemen database relasional. Suatu database relasional menyimpan data dalam tabel yang terpisah. Hal ini menambah kecepatan dan fleksibilitas.

Tabel-tabel tersebut terhubung oleh suatu relasi terdefinisi yang memungkinkan memperoleh kombinasi data dari beberapa tabel dalam suatu permintaan. SQL (*Structured Query Language*) adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses database.

MySQL adalah perangkat lunak *open source*. *Open source* berarti dapat digunakan dan dimodifikasi oleh siapa saja. Semua orang dapat *men-download* MySQL dari internet dan menggunakannya secara gratis. Untuk administrasi database, seperti pembuatan database, pembuatan tabel, dan sebagainya, dapat digunakan aplikasi berbasis web seperti php MyAdmin.

3. Metodologi Penelitian



Gambar 2. Metodologi penelitian

4. Hasil dan Analisa

4.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

Bukti-bukti transaksi keuangan yang dilakukan perusahaan selama ini seperti biaya operasional, pengeluaran atasan, biaya kebutuhan proyek, piutang dan gaji pegawai dicatat di Ms.Word atau Excel oleh masing-masing bagian yaitu pegawai bagian operasional, pegawai bagian pengeluaran atasan, pegawai bagian proyek, pegawai bagian utang piutang dan pegawai bagian gaji karyawan.

Salah satu pegawai ditunjuk untuk membuat pengajuan permintaan dana yang dibutuhkan seperti biaya operasional yang mencakup sewa bangunan, transportasi, konsumsi, telepon, internet dan perlengkapan alat tulis kantor (ATK), untuk meminta persetujuan pengajuan yang diajukan. Jika ada yang salah, maka pegawai akan membuat pengajuan baru dan mencetak kembali yang akan diserahkan kepada manajer dimana manajer akan menyampaikan kepada pihak pimpinan dan ini berlaku untuk setiap bagian yang ingin membuat pengajuan dana.

Dalam hal pelaporan keuangan, dilakukan ketika atasan meminta laporan keuangan. Dari pengajuan dana tersebut, pimpinan memeriksa dan menyetujui pengajuan dana yang diajukan oleh pegawai.

4.2 Evaluasi sistem yang berjalan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dan wawancara yang telah dilakukan dengan bagian operasional, bagian proyek, bagian utang piutang dan bagian gaji karyawan, didapatkan beberapa kendala yang terjadi pada bagian keuangan adalah sebagai berikut:

1. Bukti keuangan pada bagian keuangan dalam proses penyimpanannya belum terdata dengan baik. Pendataannya masih menggunakan Ms.Excel sehingga sangat kurang efisien dan efektif dalam proses pencarian sulit.
2. Laporan keuangan belum sepenuhnya dilakukan secara rutin sehingga atasan harus meminta pegawai untuk membuat laporan keuangan.
3. Data keuangan yang dicatat oleh setiap bagian keuangan belum sepenuhnya sesuai dengan bukti pengajuan dana yang ada di Daftar keuangan sangat berbeda dengan kondisi yang sebenarnya.

4.3 Analisa Sistem yang Diusulkan

Dari hasil analisa berjalan peneliti mengusulkan suatu sistem yang dapat memberikan informasi mengenai laporan keuangan. Sistem ini terdiri dari informasi biaya operasional, biaya pengeluaran atasan, penerimaan proyek, utang piutang dan gaji pegawai. Dalam sistem penyimpanan data, penulis mengusulkan penyimpanan data yang disimpan ke dalam database. Sistem akan saling terhubung sehingga setiap informasi dalam pengambilan keputusan dapat berlangsung efektif dan cepat.

Dalam sistem ini, user dibedakan menjadi delapan user yaitu admin, atasan, manajer, pegawai operasional, pegawai pengeluaran atasan, pegawai pengeluaran proyek, pegawai pengelola utang piutang dan pegawai bagian gaji pegawai. Setiap level user memiliki hak akses yang berbeda, hal ini berkaitan dengan hak masing-masing user, Gambaran hak akses masing-masing user dapat dipaparkan sebagai berikut:

1. Admin
Merupakan *level user* yang dapat mengatur *level user* lainnya. Memasukkan data master seperti data *user login*, data pegawai dan data jenis keuangan serta melakukan pemeliharaan sistem.
2. Pimpinan
Merupakan *user* yang mengepalai suatu perusahaan dan memiliki hak akses dalam mencetak laporan keuangan yang berwenang dan memeriksa serta menyetujui permintaan dana yang diajukan.
3. Manajer
Merupakan *user* yang mengurus pengajuan dana dari setiap bagian keuangan lalu menyampaikan ke bagian atasan untuk dapat ditindak lanjuti dengan cepat.
4. Pegawai bagian pengeluaran khusus atasan
Merupakan *user* yang bekerja di bagian pengeluaran atasan dan memiliki hak akses dalam melakukan penginputan pengeluaran keuangan atasan dan membuat pengajuan dana.
5. Pegawai bagian operasional
Merupakan *user* yang bekerja di bagian operasional dan memiliki hak akses dalam melakukan penginputan pengeluaran operasional perusahaan dan membuat pengajuan dana.
6. Pegawai bagian proyek
Merupakan *user* yang bekerja di bagian pengeluaran proyek dan memiliki hak

7. Pegawai bagian piutang
Merupakan user yang bekerja di bagian piutang dan memiliki hak akses dalam melakukan penginputan piutang.
8. Pegawai bagian gaji pegawai
Merupakan user yang bekerja di bagian gaji karyawan dan memiliki hak akses dalam melakukan penginputan gaji pegawai, mengelola data keuangan gaji karyawan dan mengeluarkan slip gaji bagi pegawai.

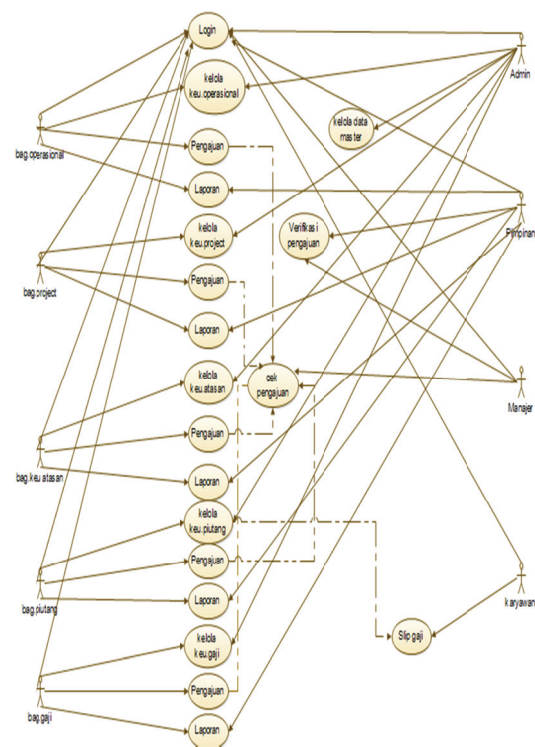
Untuk melakukan pengembangan sistem, penulis membutuhkan data-data dari bagian keuangan kondisi bagian keuangan serta hal-hal apa saja yang dibutuhkan *user* sehingga aplikasi ini dapat memenuhi sesuai kebutuhan.

Diasumsikan yang berhak mengakses aplikasi ini adalah user yang telah terdaftar dan mendapatkan username dan password dari admin.

1. Saat melakukan login, *user* mengisi field yang telah disediakan.
2. Admin menginput data master yang diperlukan untuk berjalannya aplikasi ini, seperti data login, data pegawai, data jenis keuangan serta melakukan pemeliharaan sistem.
3. Pimpinan adalah *user* yang memeriksa dan melakukan penyetujuan pengajuan dana.
4. Manajer melihat pengajuan dana yang diajukan oleh setiap bagian keuangan kemudian manajer untuk disampaikan kepada atasan.
5. Pegawai operasional adalah *user* yang melakukan penginputan data operasional meliputi sewa bangunan, transportasi, konsumsi, telepon, internet, perlengkapan alat tulis kantor dan membuat pengajuan dana.
6. Pegawai pengeluaran khusus atasan adalah *user* yang melakukan penginputan data pengeluaran pimpinan yaitu biaya yang diperlukan pimpinan

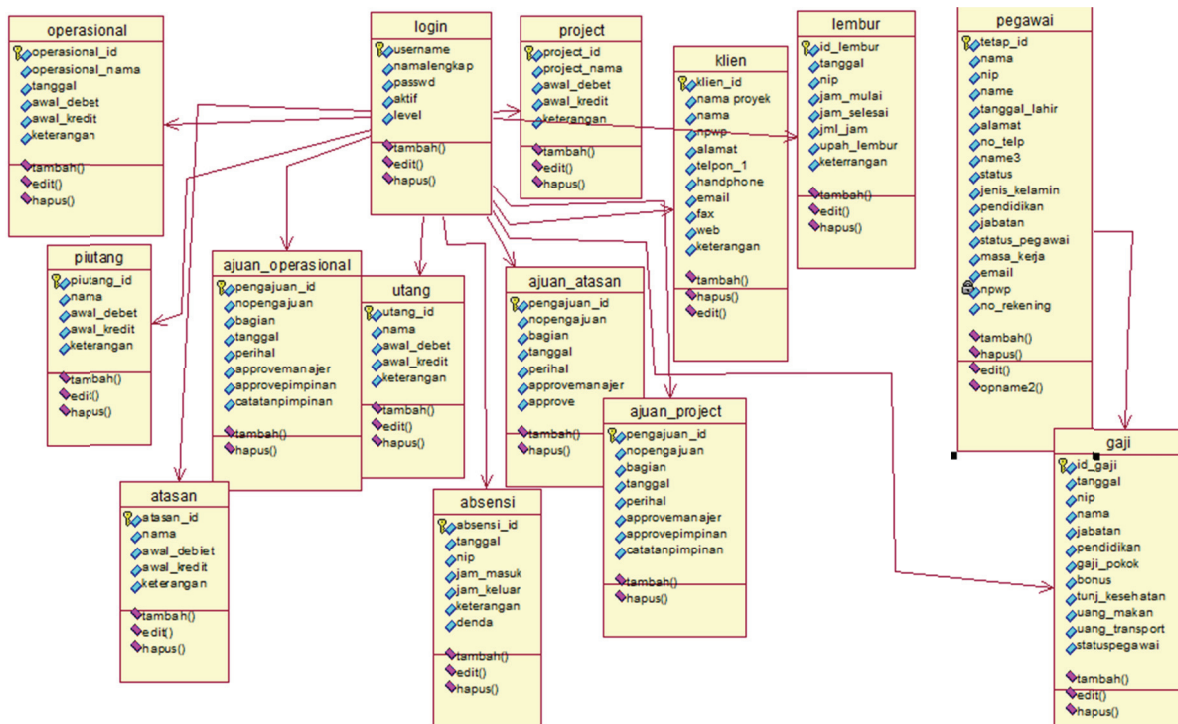
7. Pegawai proyek adalah user yang melakukan penginputan data pengeluaran transaksi pengeluaran proyek selama proyek berlangsung dan membuat pengajuan dana.
8. Pegawai utang piutang adalah user yang melakukan penginputan data mengenai piutang dalam lingkungan perusahaan.
9. Pegawai gaji pegawai adalah user yang melakukan penginputan data mengenai gaji pegawai dan berhak mengeluarkan slip gaji bagi setiap pegawai.

Usecase diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengguna system (aktor) dengan kasus (usecase) yang disesuaikan dengan



4.6 Class Diagram

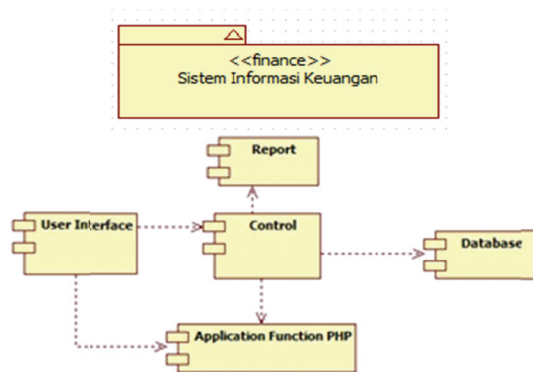
Jurnal PETIR Vol. 8 No. 2 September 2015 | 215



Gambar 4 *Class Diagram*

4.7 Component Diagram

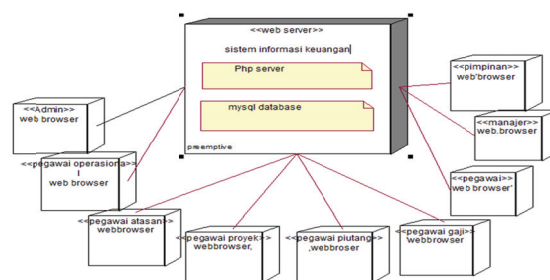
Component diagram menggambarkan alokasi semua kelas dan objek kedalam komponen-komponen dalam desain fisik sistem *software*.



Gambar 5. Component Diagram Sistem

4.8 Deployment Diagram

Deployment diagram adalah diagram yang mendeskripsikan arsitektur fisik dari *hardware* dan *software* didalam sistem.

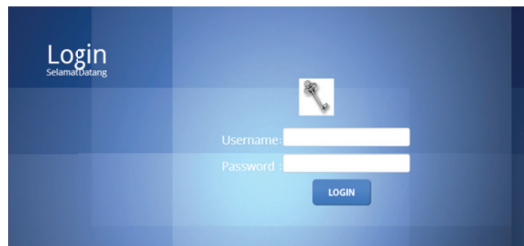


Gambar 6. *Deployment Diagram Sistem*

4.9 Hasil Dan Pembahasan

Sistem informasi ini digunakan oleh beberapa user diantaranya admin, atasan, karyawan, bagian operasional, bagian project, bagian pengeluaran atasan, bagian utang piutang dan bagian gaji dibedakan dalam melihat informasi di dalamnya sesuai dengan hak akses login. Berikut merupakan tampilan dari system informasi keuangan (*finance*).

4.10 Menu Login



Gambar 7 Halaman menu login

4.11 Menu Utama

Didalam menu utama terdiri atas *profile, contact, product & customize, our partner, price, carrier, news & informatin, project, operasionl, atasan, utang piutang dan gaji karyawan.*



Gambar 8. Halaman menu utama

4.12 Tampilan Client



Gambar 9 Halaman menu client halaman yang menampilkan atau menunjukan klien-klien.

4.13 Tampilan Profile



Gambar 10 Halaman profile halaman yang menampilkan atau menunjukan profile perusahaan.

4.14 Menu Data user

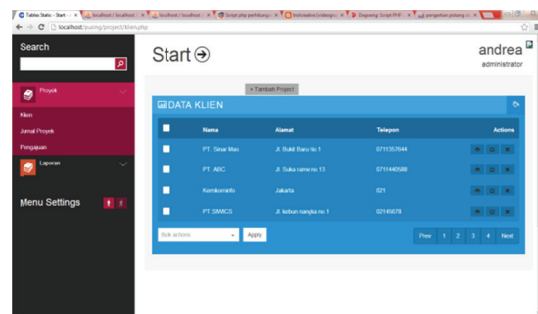


Gambar 11 Halaman MenuData user

Halaman ini menunjukan data user yang telah terdaftar dalam web ini sehingga yang memiliki id dan password dapat mengakses halaman sesuai dengan hak akses login.

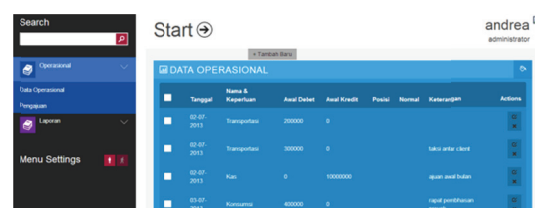
4.15 Menu Project

Menu project untuk menambah dan menampilkan beberapa data klien dan pengeluaran proyek



Gambar 12 Halaman menu project

4.16 Menu Operasional



Gambar 13 Halaman input data operasional

Menu ini digunakan untuk mencantumkan pengeluaran operasional atau sehari-hari dalam perusahaan.

Adapun hasil dari pengujian untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memiliki kualitas yang handal sesuai dengan keadaan yang terjadi di lapangan dengan menggunakan Black Box adalah sebagai berikut:

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan sebelumnya pada bab-bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan

Pelaporan keuangan serta pengajuan dana menjadi lebih mudah sehingga dapat diketahui secara langsung oleh pimpinan dalam

Kelas dan Hasil Uji			
Pengujian	Data masukan	Pengamatan	Hasil Uji
Login	Username dan Password terisi dengan benar	Menampilkan menu utama	Sesuai
	Username dan password kosong atau username dan password salah	Menampilkan "Username/ Password salah"	Sesuai
Pengolahan Data	Tambah Data	Muncul pesan "Data telah disimpan/ditambah"	Sesuai
	Klik link Ikon Edit	Muncul pesan "Data telah diubah"	Sesuai
	Klik Ikon link Hapus	Menampilkan pesan "Data berhasil dihapus"	Sesuai
	Inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan		Sesuai
Pengajuan dana	Bagian Pengajuan		Sesuai
	Simpan pengajuan	Menampilkan data	Sesuai
Approve Manajer	Approve manajer Tidak setuju atau menunggu	Ikon cek pengajuan aktif	Sesuai
	Approve manajer setuju	muncul pengajuan manajer yang telah setuju	Sesuai
Approve Pimpinan	Approve pimpinan setuju	Link print pengajuan menjadi aktif	Sesuai
Slip gaji	Pegawai membuka menu slip gaji	Link print menjadi aktif	Sesuai
Cetak Laporan	Klik tombol print	Mencetak laporan	Sesuai
Perhitungan hasil gaji	Perhitungan fpdf		Sesuai

1. Memonitoring pengeluaran anggaran di setiap bagian keuangan.
2. Pengajuan dana yang datangnya dari setiap bagian keuangan kepada pihak pimpinan dapat diperiksa secara langsung sehingga pengajuan dana yang masuk dilakukan lebih cepat dan akurat .
3. Perancangan sistem informasi ini menjadi lebih transparan dengan adanya pengeluaran slip gaji yang dapat diakses melalui internet mobile.

5.2 Saran

Dari hasil pembahasan dari bab-bab sebelumnya terdapat beberapa hal yang disarankan diantaranya

1. Sistem Informasi ini belum dilaksanakan secara *online* sehingga untuk kedepannya sistem ini dapat terhubung langsung secara langsung dan *online*.
2. Sistem informasi ini hanya mencakup transaksi pengeluaran saja dan selanjutnya dapat dikembangkan menjadi perhitungan keuangan yang lebih luas lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Saputra, Agus., 2012, *"Sistem Informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi"*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [2] Hakim, Lukmanul., 2008 , *"Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP"*, Lokomedia, Yogyakarta.
- [3] Kadir, Abdul., 2010, *"Membuat Aplikasi menggunakan PHP"*, Andi, Yogyakarta.
- [4] Aditama, Roki., 2012, *"Sistem Informasi Akademik Kampus Berbasis Web Dengan PHP"*, Lokomedia, Yogyakarta.
- [5] <http://id.wikipedia.org/wiki/Keuangan>.