



KILAT

JURNAL KAJIAN ILMU DAN TEKNOLOGI

*Abdul Haris;
Monica Sianturi*

RANCANG BANGUN APLIKASI MODEL 3 DIMENSI SEBAGAI MEDIA PENGENALAN RUANG BAGI MAHASISWA BARU DENGAN PENDEKATAN LUTHER SUTOPO (Studi Kasus : STT-PLN)

Amat Suroso

PEMODELAN ARSITEKTUR ENTERPRISE UNTUK Mendukung SISTEM INFORMASI MANAJEMEN MENGGUNAKAN ENTERPRISE ARCHITECTURE DI STMIK BANI SALEH

*Faisal Piliang;
Desie Risnawati*

PEMANFAATAN MEDIA PROMOSI ELEKTRONIK Mendukung LAHIRNYA POSDAYA DALAM PEMBERDAYAAN PENDIDIKAN DAN KESEHATAN MASYARAKAT

Herman Bedi Agtriadi

RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI SISWA DENGAN FACE RECOGNITION MENGGUNAKAN METODE FICHERFACE

*Indah Handayasari;
Rizky Dwi Cahyani*

PENGARUH BEBAN BERLEBIH TERHADAP UMUR RENCANA PERKERASAN JALAN (STUDI KASUS RUAS JALAN SOEKARNO HATTA PALEMBANG)

Irma Wirantina Kustanrika

PERENCANAAN DINDING CORE WALL PADA GEDUNG BERTINGKAT TINGGI

*Mahmud Didi Nugraha;
Safitri Juanita*

IMPLEMENTASI ALGORITMA AES RIJNDAEL 128 PADA APLIKASI PENGAMANAN PENGIRIMAN SMS (SHORT MESSAGE SERVICE) BERBASIS DESKTOP

Marliana Sari

SISTEM APLIKASI PENGADAAN BARANG DAN JASA DENGAN MENGGUNAKAN JAVASCRIPT, MYSQL DAN INTERNET

*Rakhmat Arianto;
Nur Haryadi*

PENENTUAN STATUS TAGIHAN PELANGGAN MENGGUNAKAN FUZZY C-MEANS PADA APLIKASI WEBERP

*Riki Ruli A. Siregar;
Anugrah Danny Prasetyo*

METODE WEIGHTED PRODUCT PADA PENENTUAN PERJALANAN DINAS (STUDI KASUS : ARSIP NASIONAL REPUBLIK INDONESIA)

Risma Ekawati

IMPLEMENTASI GEOCODING DATA ALAMAT UNTUK OPTIMALISASI STRATEGI BISNIS DALAM SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

ISSN 2089-1245



SEKOLAH TINGGI TEKNIK - PLN (STT-PLN)

KILAT	VOL.5	NO.1	HAL. 1 - 77	APRIL 2016	ISSN 2089 - 1245
-------	-------	------	-------------	------------	------------------

SISTEM APLIKASI PENGADAAN BARANG DAN JASA DENGAN MENGGUNAKAN JAVASCRIPT, MYSQL DAN INTERNET

Marliana Sari

Jurusan Teknik Informatika, Dosen PNS Politeknik Medan

Email : marliana.sari77@gmail.com

ABSTRACT

Already we can not deny anymore that the development of the Internet has a lot of petrified human work activity be it in education, politics, and economy, especially business. The active role of the internet is very active as a means of effective and efficient in running the business, especially in the provision of goods and services.

The supply of goods and services used to be done manually every vendor that came Client then ask the client procurement what is required by the client. But with the internet can change the behavior of these business processes that previously this process takes a long time and mamakan enough money. With the Internet is the business process can provide ease of administration for both the buyers and partners as the vendor / supplier. The application system is connected to the Internet to make the process of purchasing administration can be done anytime and anywhere.

The main advantage transactions of goods and services providers to the Internet include saving money, time, and the extra work load that is normally associated with the write-menulis. Keuntungan work is also not just bigger to saving money alone but also simplifies the whole process. Optimal plans that can be communicated quickly to the suppliers, and therefore can reduce the cost and waste that is usually found in the supply chain.

Keywords: *Internet, Efficient, Effective Business, Client, Vendor, Supplier and Supply Chain.*

ABSTRAK

Sudah tidak dapat kita pungkiri lagi bahwa perkembangan internet telah banyak membantu aktifitas pekerjaan manusia baik itu dalam dunia pendidikan, politik, dan perekonomian khususnya Bisnis. Peran aktif internet ini sangat berperan aktif sebagai sarana yang efektif dan efisien dalam menjalankan roda bisnis khususnya dalam penyediaan barang dan jasa.

Kegiatan penyediaan barang dan jasa ini dulunya dilakukan dengan cara manual yaitu setiap vendor mendatangi Client lalu menanyakan kepada client tersebut pengadaan barang apa yang sedang dibutuhkan oleh si client. Akan tetapi dengan adanya internet ini dapat mengubah perilaku proses bisnis ini yang dahulunya proses ini memakan waktu yang lama dan mamakan uang yang cukup banyak. Dengan adanya internet ini maka proses bisnis dapat memberikan kemudahan administrasi baik bagi pembeli maupun rekanan selaku vendor/supplier. Sistem aplikasi yang terkoneksi internet menjadikan proses administrasi pembelian dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja.

Keuntungan utama melakukan transaksi penyediaan barang dan jasa dengan internet ini meliputi penghematan uang, waktu, dan beban kerja tambahan yang normalnya berhubungan dengan pekerjaan tulis-menulis. Keuntungan ini juga tidak hanya lebih besar ke penghematan uang saja akan tetapi juga menyederhanakan keseluruhan proses. Rencana-rencana yang optimal dapat dikomunikasikan dengan cepat kepada pemasok-pemasok, oleh karena itu dapat mengurangi biaya dan pemborosan yang biasanya terdapat dalam supply chain.

Kata Kunci : *Internet, Efisiensi, Efektif, Bisnis, Client, Vendor, Supplier dan Supply Chain.*

1. PENDAHULUAN

Keberadaan Internet telah banyak membantu pekerjaan manusia untuk melaksanakan segala aktifitasnya. Baik itu sarana pendidikan, politik dan perekonomian khususnya bisnis. Tak dapat dipungkiri internet sangat berperan aktif sebagai sarana yang efektif dan efisien dalam membantu pekerjaan secara cepat. Salah satu contoh peran internet di dalam dunia bisnis adalah dimana internet dapat diandalkan untuk melakukan kegiatan bisnis seperti halnya melakukan kegiatan pengadaan barang dan jasa bagi perusahaan.

Kegiatan ini dulunya dilakukan dengan cara manual yaitu setiap vendor mendatangi Client lalu

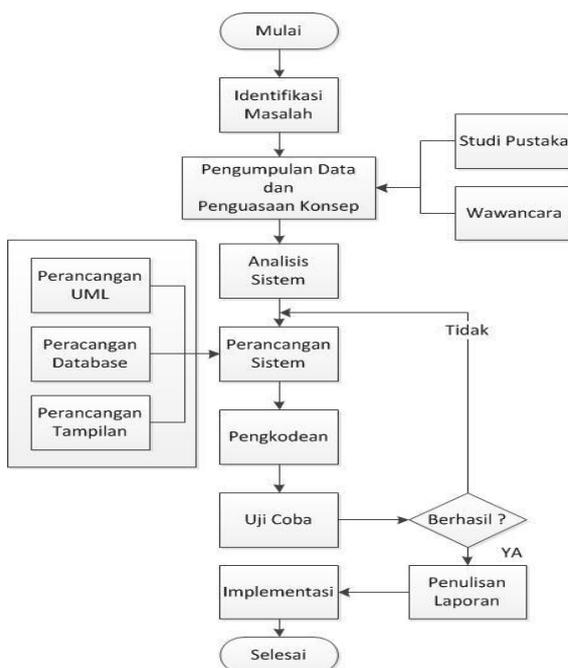
menanyakan kepada client tersebut pengadaan barang apa yang sedang dibutuhkan oleh si client. Dan apabila Client sedang membutuhkan aktifitas pembelian baik itu pembelian barang dan jasa maka client akan mengadakan Request For Proposal (RFP) dimana client akan meminta penawaran kepada beberapa vendor yang sudah menjadi rekan kerja client, dan vendor-vendor tersebut akan memberikan Quotation (penawaran) kepada client sehingga pada waktu yang telah di tentukan maka client akan mengadakan pembukaan Quotation dari seluruh vendor untuk menentukan pemenang terhadap vendor mana yang akan menyediakan barang dan jasa tersebut dimana client akan memerintahkan kepada vendor yang menang untuk

membuat Purchase Order (Perintah Beli / Pemesanan).

Melihat keadaan diatas maka begitu panjangnya langkah yang di tempuh dan banyaknya waktu yang dipakai dan terbuang untuk memenangkan suatu proyek dari client. Dengan melihat keadaan seperti ini maka peneliti ingin menciptakan suatu aplikasi yang dapat mempermudah baik dari client dan dari vendor dalam melakukan transaksi pengadaan barang dan jasa. Dengan memanfaatkan peran internet seperti sekarang ini diharapkan dapat memberikan kemudahan administrasi baik bagi pembeli maupun rekanan selaku vendor/supplier. Sistem aplikasi yang terkoneksi internet menjadikan proses administrasi pembelian dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja.

Keuntungan utama melakukan transaksi penyediaan barang dan jasa dengan internet ini meliputi penghematan uang, waktu, dan beban kerja tambahan yang normalnya berhubungan dengan pekerjaan tulis-menulis. Proses pengadaan konvensional biasanya melibatkan banyak pemrosesan kertas-kertas, yang mana menghabiskan sejumlah besar waktu dan uang. Keuntungan tersebut tidak hanya lebih besar ke penghematan uangsaja akan tetapi juga menyederhanakan keseluruhan proses. Rencana-rencana yang optimal dapat dikomunikasikan dengan cepat kepada pemasok-pemasok, oleh karena itu dapat mengurangi biaya dan pemborosan yang biasanya terdapat dalam supply chain. Disamping itu dengan penyediaan barang dan jasa ini melalui internet maka juga berdampak terhadap pengurangan biaya overhead seperti pembelian agen, juga peningkatan kendali inventori, dan keseluruhan peningkatan siklus manufaktur.

2. METODOLOGI PENELITIAN



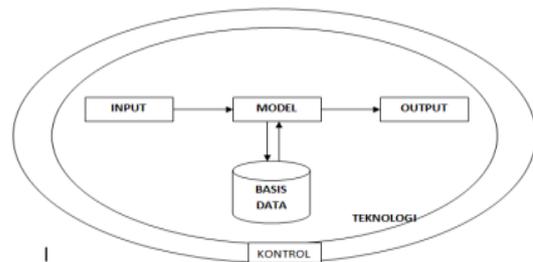
Gambar 2.1 Metodologi Penelitian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pengertian Sistem

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Berikut ini adalah gambar keenam buah komponen informasi yang di gambarkan sbb:



Gambar 3.1 Komponen dari Sistem Informasi

3.2 Pengertian Database

Basis data atau *database* merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu sama lainnya, tersimpan diperangkat lunak untuk memanipulasinya. *Database* merupakan salah satu komponen yang penting di sistem informasi, karena berfungsi sebagai basis penyedia informasi bagi para pemakainya.

Tujuan dari desain *database* adalah untuk menentukan data dalam sistem, sehingga informasi yang dihasilkan dapat terpenuhi dengan baik. Desain *database* perlu dilakukan untuk menghindari pengulangan data.

3.3 Internet

Internet atau *Interconnected Networking* merupakan dua komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer didunia, yang saling berinteraksi dan bertukar informasi.

Internet mempunyai sejarah yang sangat kompleks dan mencakup banyak aspek seperti teknologi organisasi dan komunitas. Pengaruh internet tidak hanya terhadap bidang teknik komunikasi komputer saja tetapi, terhadap masalah sosial misalna dengan menggunakan alat-alat bantu online untuk mencapai bisnis elektronik (*e-commerce*), kepemilikan informasi dan interaksi dengan masyarakat.

3.4 JavaScript

JavaScript merupakan bahasa yang berbentuk kumpulan *script* yang berfungsi untuk memberikan tampilan yang tampak lebih interaktif pada dokumen web. Dengan kata lain, bahasa ini adalah bahasa pemrograman untuk memberikan kemampuan tambahan ke dalam bahasa pemrograman HTML (*HyperText Markup Language*) dengan mengijinkan pengeksekusian perintah-perintah pada sisi *client*, dan bukan sisi *server* dokumen web.

3.5 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management System*). Pada MySQL, sebuah database mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

3.6 Analisa Sistem

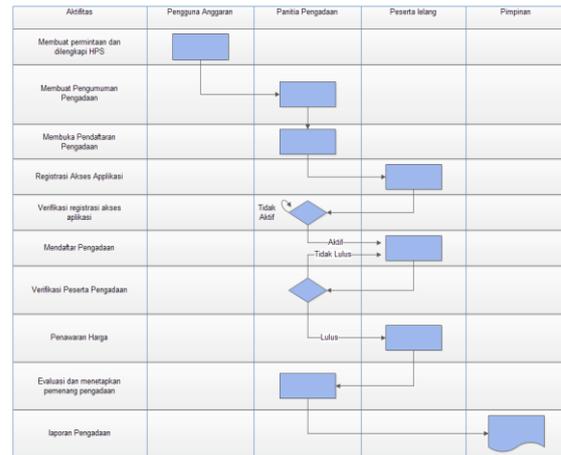
Analisa Sistem merupakan suatu tahap pemahaman terhadap sistem yang sudah ada atau sistem yang akan dibangun sesuai dengan data yang sudah ada. Tahap ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme sistem, entitas-entitas proses-proses yang terlibat dalam sistem serta hubungan antar proses tersebut.

3.6.1 Analisa Sistem Berjalan

Kegiatan ini dulunya dilakukan dengan cara manual yaitu setiap vendor mendatangi Client lalu menanyakan kepada client tersebut pengadaan barang apa yang sedang dibutuhkan oleh si client. Dan apabila Client sedang membutuhkan aktifitas pembelian baik itu pembelian barang dan jasa maka client akan mengadakan Request For Proposal (RFP) dimana client akan meminta penawaran kepada beberapa vendor yang sudah menjadi rekan kerja client, dan vendor-vendor tersebut akan memberikan Quotation (penawaran) kepada client sehingga pada waktu yang telah di tentukan maka client akan mengadakan pembukaan Quotation dari seluruh vendor untuk menentukan pemenang terhadap vendor mana yang akan menyediakan barang dan jasa tersebut dimana client akan memerintahkan kepada vendor yang menang untuk membuat Purchase Order (Perintah Beli / Pemesanan).

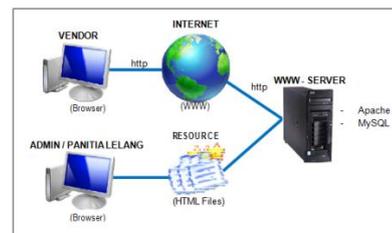
3.6.2 Analisa Sistem Usulan

Berdasarkan kendala yang dihadapi penulis mencoba untuk memberikan pemikiran pemecahan masalah tersebut. Disini penulis mengusulkan suatu sistem yang dibangun dalam bentuk web dengan bahasa pemrograman Java Script dan MySQL sebagai basis data nya. Sistem ini juga memerlukan sebuah *web-server* pada sisi servernya (Apache Web Server). Karena sistem ini sepenuhnya *online*, maka hanya memerlukan *web-browser* (seperti : Internet Explorer atau Mozilla) pada sisi *clientnya*. Tanpa melakukan instalasi seperti desktop program yang harus melakukan instalasi terlebih dahulu. Berikut Standard Operating Procedure (SOP) yang diusulkan:



Gambar 3.2 Standard Operating Procedure yang diusulkan

Untuk spesifikasi perangkat keras/komputer yang dibutuhkan pada sisi *client* tidak ada syarat yang khusus. Yang terpenting adalah komputer tersebut dapat digunakan dan mempunyai koneksi dengan internet.



Gambar 3.3 Cara Kerja Program Sistem Berbasis Web

3.7 Analisa Kebutuhan Data

Analisa kebutuhan data merupakan tahapan mengidentifikasi tentang data-data yang diperlukan. Tujuannya adalah untuk mempermudah dan menjaga konsistensi perangkat lunak yang akan dibuat. Berikut analisa kebutuhan data yang diperlukan :

Tabel 3.1 Analisa Kebutuhan Data

No.	Nama Data	Atribut	Deskripsi
1	Vendor	Nama Perusahaan, Alamat, Email, No.Telp, No.Fax, No.NPWP, Tahun NPWP, Kelompok Bidang, Tahun Berdiri	Vendor adalah lembaga, perorangan atau pihak ketiga yang menyediakan bahan, jasa, produk untuk diolah atau dijual kembali atau dibutuhkan oleh perusahaan untuk meningkatkan kinerja perusahaan.
2	Permintaan	Judul Permintaan, Sumber, Anggaran, Lama Pekerjaan,	Permintaan adalah sesuatu yang dibutuhkan oleh pegawai yang dapat berupa barang maupun jasa.

3	Pengadaan	Judul Pengadaan, Jenis Pengadaan, Jenis Pekerjaan, Kelompok Bidang	Pengadaan adalah sesuatu proses pelelangan barang maupun jasa terhadap permintaan yang diajukan.
4	User / pengguna anggaran	Nama, Jabatan, Jenis Divisi	User adalah pegawai perusahaan penyedia layanan pengadaan yang dapat mengajukan permintaan.

3.8 Analisa Kebutuhan Proses

Analisa kebutuhan proses merupakan penentuan proses (kegiatan) yang akan dimunculkan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Tahapan ini menjadi dasar sebelum masuk ke perancangan model, yakni gambaran konseptual dari sistem yang akan dibuat. Berikut analisa kebutuhan proses yang diperlukan :

Tabel 3.2 Analisa Kebutuhan Proses Vendor

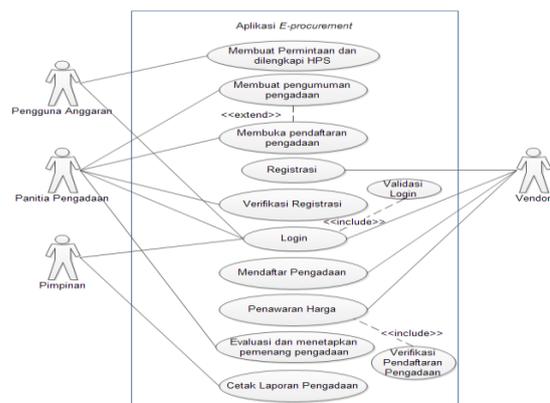
No	Nama Proses	Data Input	User	Deskripsi
1	Login	Username dan Password	Vendor	Proses verifikasi Username dan password untuk masuk ke halaman vendor.
2	Registrasi	Username, Password, Nama Perusahaan, Email	Vendor	Proses pendaftaran vendor untuk dapat mengakses aplikasi
3	Kelola Biodata	Alamat Lengkap, Email, No.Telp, No.Fax, No.NPWP, Tahun NPWP, Kelompok Bidang, Tahun Berdiri	Vendor	Proses <i>update terhadap</i> Biodata perusahaan vendor
4	Kelola Kepemilikan	Nama Pemilik Saham, Jumlah Saham	Vendor	Proses input data kepemilikan saham perusahaan vendor
5	Upload Dokumen	Kode Dokumen, Kode Jenis Dokumen, Kode Vendor, File Upload, Tgl Input	Vendor	Proses Upload dokumen perusahaan vendor
6	Daftar Pengadaan	Kode Pengadaan, Kode Vendor, Tanggal daftar, Ip Address	Vendor	Proses pendaftaran pengadaan.
7	Penawaran	Kode Daftar, Harga, Tanggal Input	Vendor	Proses penawaran terhadap pengadaan yang diikuti
8	Ganti Password	Password Lama, Password Baru	Vendor	Proses update password

Tabel 3.3 Analisa Kebutuhan Proses Panitia Pengadaan

No	Nama Proses	Data Input	User	Deskripsi
1	Login	Username Password	Admin / Panitia Lelang	Proses verifikasi Username dan password untuk masuk ke halaman admin.
2	Kelola Data Master	Jenis Dokumen, Jenis Pekerjaan, Jenis Pengadaan, Jenis Jadwal, Kelompok Divisi, Kelompok Bidang	Admin / Panitia Lelang	Proses untuk keperluan kelola data master
3	Aktifasi Vendor	Kode Vendor, Status	Admin / Panitia Lelang	Proses untuk aktif dan menonaktifkan akses login vendor
4	Kelola Permintaan Pengadaan	Judul Permintaan, Keterangan, Anggaran, Lama Pekerjaan, Upload TOR, Upload BOQ, Sumber	Admin / Panitia Lelang	Proses untuk menambah permintaan baru
5	Kelola Pengadaan	Judul Pengadaan, Jenis Pekerjaan, Kelompok Bidang, Keterangan, Upload RKS, Upload BOQ, Sumber	Koor Asisten	Proses untuk keperluan kelola data pengadaan
6	Penetapan Pemenang	Judul Pengadaan, Nama Perusahaan, Nilai, Upload Penawaran, Tanggal Kontrak, Sumber	Admin / Panitia Lelang	Proses untuk <i>input</i> penetapan kelengkapan data pemenang pengadaan

3.9 Use Case Diagram

Perancangan awal dibuat ke dalam bentuk diagram *use case* untuk menjelaskan gambaran sistem dan aktor yang terlibat secara keseluruhan. Komponen *use case* terdiri dari : *Actor*, *UseCase* dan *Relation*. Aktor adalah *user* yang berhubungan dengan sistem, yakni admin / panitia lelang, user / pengguna anggaran dan pimpinan.



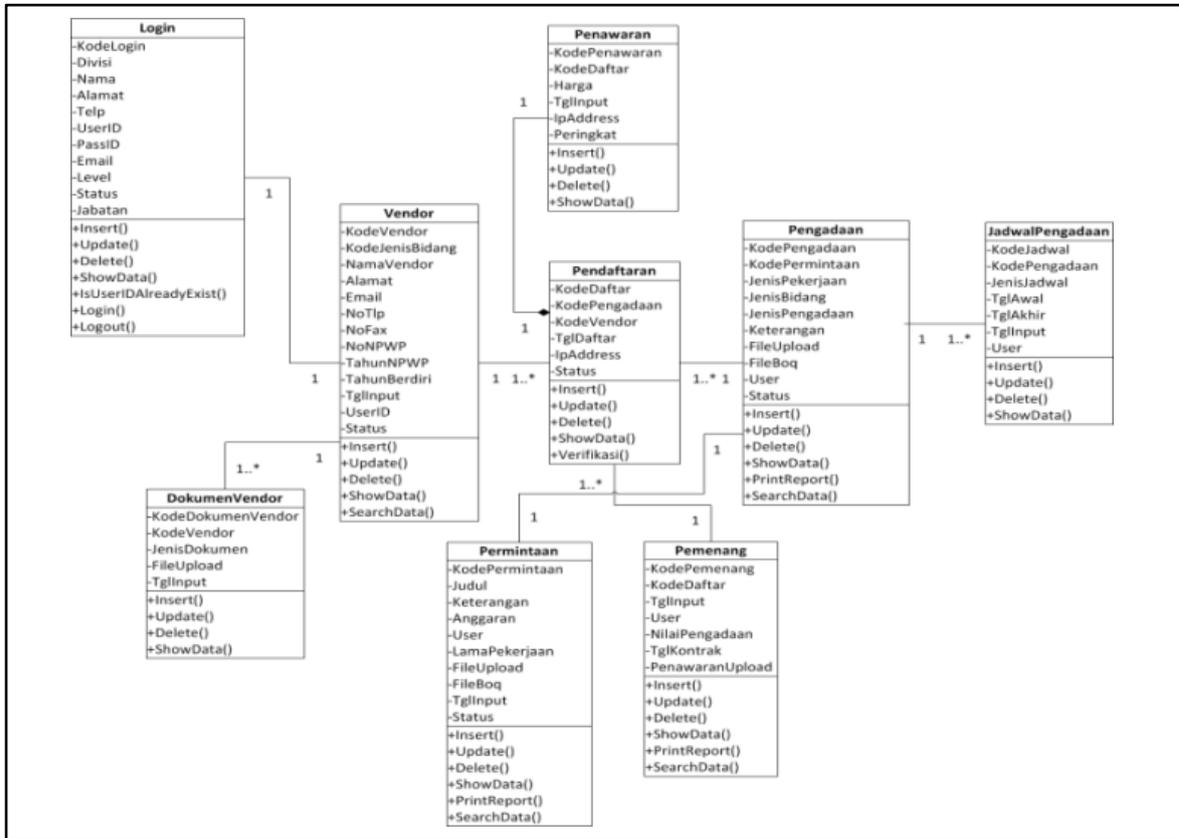
Gambar 3.4 Use Case Diagram Aplikasi

Use case diagram di atas menjelaskan adanya hubungan antara admin / panitia pengadaan, user / pengguna anggaran dan pimpinan dandengan sistem.

3.10 Class Diagram

Class diagram membantu kita dalam visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai. *Class diagram* memperlihatkan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas didalam model desain (dalam *logical view*) dari suatu sistem.

Selama proses analisa, *class diagram* memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. Selama tahap desain, *class diagram* berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur yang dibuat. *Class diagram* adalah sebagai berikut :



Gambar 3.5 Class Diagram

3.11 Hasil Pengujian

3.11.1 Registrasi Aplikasi

Jika pengguna belum terdaftar ke dalam aplikasi, pengguna bisa mendaftarkan untuk nama perusahaannya. Halaman registrasi tersebut terlihat seperti gambar dibawah ini :

Gambar 3.6 Halaman registrasi pengguna

3.11.2 Menu Aplikasi

Menu Aplikasi yang berada pada aplikasi disesuaikan dengan hak akses pengguna yang login kedalam aplikasi, berikut menu aplikasi yang sesuai dengan hak akses masing- masing pengguna :

1. Menu Aplikasi Admin / Panitia Pengadaan
Menu aplikasi yang tersedia untuk hak akses

admin tersebut diantaranya data jenis dokumen, jenis pekerjaan, jenis pengadaan, jenis jadwal, kelompok divisi, kelompok bidang, vendor, permintaan pengadaan, pengadaan, penetapan calon peserta lelang, penetapan pemenang, user akses, log login, ganti password, petunjuk penggunaan, dan logout



Gambar 3.7 Menu aplikasi Panitia Pengadaan

2. Menu Aplikasi Vendor / Peserta Pengadaan
- Menu aplikasi yang tersedia untuk hak akses vendor tersebut diantaranya biodata, kepemilikan, dokumen, pengadaan, pendaftaran, history penawaran, ganti password, petunjuk penggunaan, dan logout



Gambar 3.8 Menu aplikasi vendor

3. Menu Aplikasi User / Pengguna Anggaran
- Menu aplikasinya yang tersedia untuk hak akses user / pengguna anggaran tersebut diantaranya permintaan pengadaan, penetapan pemenang, history penawaran, ganti password, petunjuk penggunaan, dan logout.



Gambar 3.9 Menu aplikasi pengguna anggaran

4. Menu Aplikasi Pimpinan
- Menu aplikasinya yang tersedia untuk hak akses user / pengguna anggaran tersebut diantaranya permintaan pengadaan, penetapan pemenang, history penawaran, ganti password, petunjuk penggunaan, dan logout.



Gambar 3.10 Menu aplikasi pimpinan

3.11.3 Rincian Menu Aplikasi

- a. Jenis Dokumen
- Menu ini berfungsi untuk mengelolah data jenis

dokumen, apabila menu dipilih dan diclick maka akan muncul halaman daftar jenis dokumen seperti gambar di bawah ini:

DAFTAR JENIS DOKUMEN		
No	Jenis Dokumen	Aksi
1	Akte	[Edit] [Hapus]
2	Neraca Keuangan	[Edit] [Hapus]
3	Notaris	[Edit] [Hapus]
4	NPWP	[Edit] [Hapus]

Halaman : 1 |

Gambar 3.11 Halaman daftar jenis dokumen

- b. Jenis Pekerjaan
- Menu ini berfungsi untuk mengelolah data jenis pekerjaan ,apabila menu dipilih dan diclick maka akan muncul halaman daftar jenis pekerjaan seperti gambar di bawah ini:

DAFTAR JENIS PEKERJAAN		
No	Jenis pekerjaan	Aksi
1	Konstruksi	[Edit] [Hapus]
2	Proyek Pembangkitan	[Edit] [Hapus]
3	Proyek Transmisi	[Edit] [Hapus]
4	Teknologi Informasi	[Edit] [Hapus]

Halaman : 1 |

Gambar 3.12 Halaman daftar jenis pekerjaan

- c. Jenis Pengadaan
- Menu ini berfungsi untuk mengelolah data jenis pengadaan, apabila menu dipilih dan diclick maka akan muncul halaman daftar jenis pengadaan seperti gambardi bawahini:

DAFTAR JENIS PENGADAAN		
No	Jenis pengadaan	Aksi
1	Lelang	[Edit] [Hapus]
2	Pemilihan Langsung	[Edit] [Hapus]
3	Penunjukan Langsung	[Edit] [Hapus]

Halaman : 1 |

Gambar 3.13 Halaman daftar jenis pengadaan

- d. Jenis Jadwal
- Menu ini berfungsi untuk mengelolah data jenis jadwal, apabila menu dipilih dan diclick maka akan muncul halaman daftar jenis jadwal seperti gambar di bawah ini:

DAFTAR JENIS JADWAL		
No	Jenis jadwal	Aksi
1	Penawaran Harga	[Edit] [Hapus]
2	Pendaftaran	[Edit] [Hapus]
3	Pengambilan RKS	[Edit] [Hapus]
4	Rapat Penjelasan	[Edit] [Hapus]

Halaman : 1 |

Gambar 3.14 Halaman daftar jenis jadwal

- e. Kelompok Divisi
- Menu ini berfungsi untuk mengelolah data kelompok divisi, apabila menu dipilih dan diclick maka akan muncul halaman daftar kelompok divisi seperti gambar di bawahini:

DAFTAR DIVISI

No	Jenis divisi	Aksi
1	Akuntansi	 
2	Finance	 
3	Kepegawaian	 
4	Konstruksi	 
5	Sistem Informasi	 
6	Vendor	 

Halaman : 1 |

Gambar 3.15 Halaman daftar kelompok divisi

f. Kelompok Bidang

Menu ini berfungsi untuk mengelolah data kelompok bidang, apabila menu dipilih dandiclick maka akan muncul halaman daftar kelompok bidang seperti gambar di bawahini:

DAFTAR JENIS BIDANG

No	Jenis Bidang	Aksi
1	Jasa Konsultasi Manajemen	 
2	Keuangan	 
3	Pendidikan	 
4	Perindustrian dan Perdagangan	 
5	Transportasi	 

Halaman : 1 |

Gambar 3.16 Halaman daftar kelompok bidang

g. Vendor

Fungsi dari menu ini adalah untuk mengelola data vendor dari aplikasi Pengadaan barang dan jasa, seperti gambar dibawah ini:

DAFTAR VENDOR

No	Nama Vendor	Alamat	No Telp	Tanggal Daftar	Bidang	Status
1	PT ABC	Jakarta Barat	021-78339992	2013-01-08	Pendidikan	
2	PT DEF			2013-02-01	Transportasi	
3	PT KHL			2013-02-12		
4	PT XYZ	Jakarta Selatan	021-87662177	2013-01-24	Jasa Konsultasi Manajemen	

Halaman : 1 |

Gambar 3.17 Halaman daftar vendor

Setiap informasi vendor dapat dicari berdasarkan nama vendor dengan cara masukan kata pencarian lalu klik tombol cari maka akan muncul daftar informasi berdasarkan nama vendor yang dicari.

- Mengaktifkan Vendor

Vendor yang sudah melakukan registrasi akan dapat dilihat oleh admin pada halaman vendor, admin dapat mengaktifkan status vendor tersebut agar vendor tersebut dapat melakukan akses aplikasi ini.



Gambar 3.18 Konfirmasi status vendor

Konfirmasi “OK” untuk melakukan pengaktifan atau Cancel untuk membatalkan.

- Biodata Vendor

Biodata lengkap vendor yang sudah diisi dapat dilihat dengan klik nama vendor tersebut, akan muncul halaman seperti gambar dibawah ini:

BIODATA PERUSAHAAN PT ABC

Nama Perusahaan : PT ABC
Alamat Lengkap: Jakarta Barat
Email: admin@abc.co.id
No Telp: 021-78339992
No Fax : 021-78339997
No NPWP: 4444
Tahun NPWP : 2010
Tahun Berdiri:

DAFTAR KEPEMILIKAN PT ABC

No	Nama Pemilik	Saham
1	Pemilik1	50%
2	Pemilik2	50%

DAFTAR DOKUMEN PERUSAHAAN PT ABC

No	Jenis Dokumen	File
1	Neraca Keuangan	Klik disini
2	NPWP	Klik disini

[Back](#)

Gambar 3.19 Halaman biodata vendor

h. Permintaan Pengadaan

Fungsi dari menu ini adalah untuk mengelola data permintaan pengadaan dari aplikasi Pengadaan barang dan jasa yang sudah diinput, seperti dibawah ini:

DAFTAR PERMINTAAN

No	Judul Permintaan	Sumber	Anggaran	Lama Pekerjaan	Hls YOR	Hls BQJ	Tanggal Input	Status	Aksi
1	Pengadaan DC	Vendor	Rp 20.000.000.000	60 Hkl	Kik dari	Kik dari	12-02-2013	Penah debit	 
2	Sharepoint portal 2010	Konstruksi	Rp 1.200.000.000	120 Hkl	Kik dari	Kik dari	02-02-2013	Proses penggantian	 
3	Wireless Network Security	Konstruksi	Rp 1.200.000.000	60 Hkl	Kik dari	Kik dari	02-02-2013	Proses penggantian	 
4	Pengadaan IP Camera PMO untuk unit pembanting	Konstruksi	Rp 350.000.000	30 Hkl	Kik dari	Kik dari	02-02-2013	Proses penggantian	 
5	Pembangunan Aplikasi Eproc	Konstruksi	Rp 10.000.000	30 Hkl	Kik dari	Kik dari	01-02-2013	Proses penggantian	 

Halaman : 1 |

Gambar 3.20 Halaman daftar permintaan pengadaan

- Laporan Permintaan Pengadaan

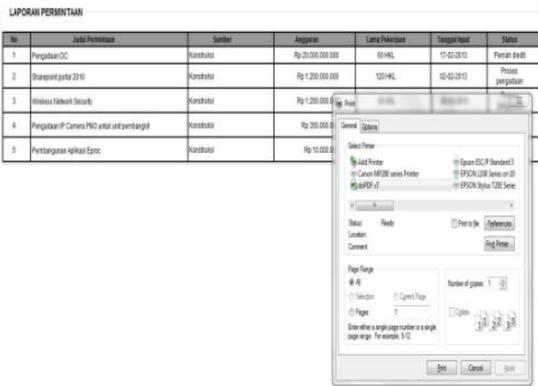
Permintaan yang telah diinput dapat dibuatkan laporannya secara berkala. Untuk menampilkan laporan permintaan pengadaan klik tombol laporan([Laporan](#))akan muncul seperti gambar dibawah ini:

LAPORAN PERMINTAAN

No	Judul Permintaan	Sumber	Anggaran	Lama Pekerjaan	Tanggal Input	Status
1	Pengadaan DC	Konstruksi	Rp 20.000.000.000	60 Hkl	17-02-2013	Penah debit
2	Sharepoint portal 2010	Konstruksi	Rp 1.200.000.000	120 Hkl	02-02-2013	Proses penggantian
3	Wireless Network Security	Konstruksi	Rp 1.200.000.000	60 Hkl	02-02-2013	Proses penggantian
4	Pengadaan IP Camera PMO untuk unit pembanting	Konstruksi	Rp 350.000.000	30 Hkl	02-02-2013	Proses penggantian
5	Pembangunan Aplikasi Eproc	Konstruksi	Rp 10.000.000	30 Hkl	01-02-2013	Proses penggantian

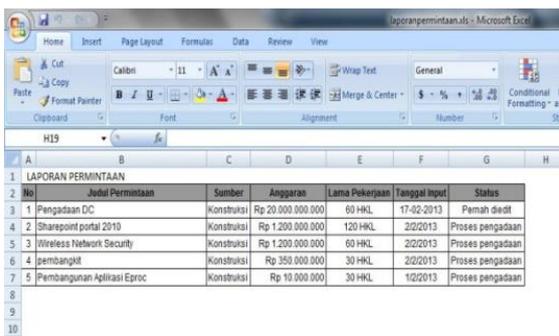
Gambar 3.21 Halaman laporan permintaan

Pilih tanggal periode untuk menghasilkan dan menampilkan laporan permintaan berdasarkan tanggal input. Untuk cetak laporan klik gambar print(



Gambar 3.22 Halaman print laporan permintaan

Untuk ekport ke Microsoft excel klik gambar excel(



Gambar 3.23 Eksport excel laporan permintaan

i. Pengadaan

Fungsi dari menu ini adalah untuk mengelola data pengadaan dari aplikasi Pengadaan barang dan jasa yang sudah diinput, data pengadaan selalu berasal dari permintaan yang diinput oleh user / pengguna anggaran, panitia pengadaan dapat memasukkan data pengadaan dengan klik gambar () dan akan muncul seperti gambar dibawah ini:

Gambar 3.24 Form input data pengadaan

Laporan Pemenang Pengadaan

Penetapan pemenang yang telah diinput dapat dibuatkan laporannya secara berkala. Untuk menampilkan laporan penetapan pemenang klik tombol laporan () akan muncul seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3.25 Halaman laporan daftar pemenang pengadaan

4. Kesimpulan dan Saran

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. *Sistem aplikasi pengadaan barang dan jasa dengan menggunakan internet* dapat memberikan kemudahan kepada vendor atau calon rekanan untuk mendapatkan informasi tentang pelelangan.
2. Dibandingkan dengan sistem pengadaan barang dan jasa yang ada saat ini yaitu secara manual, pengadaan barang dan jasa dengan proses internet dapat mempermudah proses pengadaan.
3. Dengan adanya *pengadaan barang dan jasa dengan menggunakan internet* maka dapat mengurangi intensitas pertemuan antara vendor dengan pihak pelaksanapengadaan (panitia pengadaan). Sehingga dapat menghemat biaya dan tidak membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengadaan.

4.2 Saran

Saran untuk kedepannya aplikasi dapat dikembangkan dengan menambah menu proyek management untuk dapat meneruskan pengadaan barang dan jasa ini, sehingga proses management terhadap proyek dapat dipantau melalui aplikasi. Kemudian disamping itu aplikasi ini dapat dikembangkan juga dengan menambahkan sistem pendukung keputusan dalam menentukan pemenang tender, sehingga variabel pendukung untuk menentukan pemenang tender dapat lebih terlihat.

Daftar Pustaka

1. Bes Toto. 1996. *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta : Gunadarma.
2. Fowler Martin. 2005. *UML Distilled Edisi 3, Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar*. Yogyakarta : Andi.

4. Gordon B. Davis.1993. Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen Bagian I. Jakarta : PT. Pustakan Binaman Pressindo
5. Hartono, Jogiyanto. 2001. *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta. Penerbit Andi.
6. Hernita. 2010. *Panduan Praktis Menguasai Pemrograman Web Dengan Javascript*. Yogyakarta : Andi. Semarang : Wahana Komputer.
7. Mahyuzir, Tavri D. 1989. *Analisa dan Perancangan System : pengolahan data*. Jakarta: Elex Media Komputindo
8. Murdick, Robert G. 1997. *Sistem informasi untuk manajemen modern*. Jakarta : Erlangga