



# KILAT

JURNAL KAJIAN ILMU DAN TEKNOLOGI

*Abdul Haris;  
Monica Sianturi*

RANCANG BANGUN APLIKASI MODEL 3 DIMENSI SEBAGAI MEDIA PENGENALAN RUANG BAGI MAHASISWA BARU DENGAN PENDEKATAN LUTHER SUTOPO (Studi Kasus : STT-PLN)

*Amat Suroso*

PEMODELAN ARSITEKTUR ENTERPRISE UNTUK Mendukung SISTEM INFORMASI MANAJEMEN MENGGUNAKAN ENTERPRISE ARCHITECTURE DI STMIK BANI SALEH

*Faisal Piliang;  
Desie Risnawati*

PEMANFAATAN MEDIA PROMOSI ELEKTRONIK Mendukung LAHIRNYA POSDAYA DALAM PEMBERDAYAAN PENDIDIKAN DAN KESEHATAN MASYARAKAT

*Herman Bedi Agtriadi*

RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI SISWA DENGAN FACE RECOGNITION MENGGUNAKAN METODE FICHERFACE

*Indah Handayasari;  
Rizky Dwi Cahyani*

PENGARUH BEBAN BERLEBIH TERHADAP UMUR RENCANA PERKERASAN JALAN (STUDI KASUS RUAS JALAN SOEKARNO HATTA PALEMBANG)

*Irma Wirantina Kustanrika*

PERENCANAAN DINDING CORE WALL PADA GEDUNG BERTINGKAT TINGGI

*Mahmud Didi Nugraha;  
Safitri Juanita*

IMPLEMENTASI ALGORITMA AES RIJNDAEL 128 PADA APLIKASI PENGAMANAN PENGIRIMAN SMS (SHORT MESSAGE SERVICE) BERBASIS DESKTOP

*Marliana Sari*

SISTEM APLIKASI PENGADAAN BARANG DAN JASA DENGAN MENGGUNAKAN JAVASCRIPT, MYSQL DAN INTERNET

*Rakhmat Arianto;  
Nur Haryadi*

PENENTUAN STATUS TAGIHAN PELANGGAN MENGGUNAKAN FUZZY C-MEANS PADA APLIKASI WEBERP

*Riki Ruli A. Siregar;  
Anugrah Danny Prasetyo*

METODE WEIGHTED PRODUCT PADA PENENTUAN PERJALANAN DINAS (STUDI KASUS : ARSIP NASIONAL REPUBLIK INDONESIA )

*Risma Ekawati*

IMPLEMENTASI GEOCODING DATA ALAMAT UNTUK OPTIMALISASI STRATEGI BISNIS DALAM SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS

ISSN 2089-1245



SEKOLAH TINGGI TEKNIK - PLN (STT-PLN)

KILAT	VOL.5	NO.1	HAL. 1 - 77	APRIL 2016	ISSN 2089 - 1245
-------	-------	------	-------------	------------	------------------

# PEMANFAATAN MEDIA PROMOSI ELEKTRONIK MENDUKUNG LAHIRNYA POSDAYA DALAM PEMBERDAYAAN PENDIDIKAN DAN KESEHATAN MASYARAKAT

Faisal Piliang, Desie Risnawati  
Universitas Trilogi Jakarta

Email: [faisalpiliang@universitas-trilogi.ac.id](mailto:faisalpiliang@universitas-trilogi.ac.id),  
[desie.risnawati@universitas-trilogi.ac.id](mailto:desie.risnawati@universitas-trilogi.ac.id)

## ABSTRACT

Today there was a transition of the media campaign carried out manually into a decision to utilize the electronic media campaign, using information communication technology (ICT) implementation. In this research discusses the development and utilization of electronic media campaign to support the birth "Posdaya" in the empowerment of education and public health, by using technology ICT (Information Communication Technology) in the form of electronic records page. Research methods and data collection at this research is using the research, and field work research. In this research, the development of pages as promotion of electronic technology using Information Communication Technology (ICT) can be implemented as a public service and a media campaign in order to inform about the birth of "Posdaya" in order to empower the education and public health, and for further research is necessary to develop implementation strategies for the empowerment of environment and economics.

**Keywords:** Electronics blog, information communication technology, posdaya in the empowerment of education and public health

## ABSTRAK

Dewasa ini terjadi sebuah transisi dari media promosi yang dilakukan secara manual menjadi sebuah keputusan untuk memanfaatkan proses media promosi secara elektronik, yaitu dengan menggunakan teknologi ICT (Information Communication Technology) pada proses pelaksanaannya. Dalam penelitian ini membahas tentang pengembangan serta pemanfaatan media promosi elektronik untuk mendukung lahirnya posdaya dalam pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat, yaitu dengan menggunakan teknologi ICT (Information Communication Technology) berupa halaman catatan elektronik. Metode penelitian dan pengumpulan data pada penulisan ini menggunakan tahapan studi perpustakaan atau library research, dan penelitian kelapangan atau field work research. Pada penelitian ini pengembangan halaman catatan sebagai media promosi elektronik dengan menggunakan teknologi ICT (Information Communication Technology) dapat diterapkan sebagai layanan publik dan media promosi dalam rangka menginformasikan tentang lahirnya posdaya dalam rangka pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat dan untuk penelitian selanjutnya perlu dikembangkan implementasi strategi untuk bidang lingkungan dan bidang ekonomi.

**Kata kunci :** Halaman catatan elektronik, information communication technology, posdaya dalam pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat

## 1. PENDAHULUAN

Dewasa ini terjadi sebuah transisi dari layanan dan media promosi dalam mendukung lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus yang dilakukan secara manual menjadi sebuah keputusan untuk memanfaatkan proses layanan promosi secara elektronik, yaitu dengan menggunakan teknologi ICT (*Information Communication Technology*) pada proses pelaksanaan promosi lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus. Layanan publik dalam proses promosi yang mendukung lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus dengan menggunakan teknologi ICT (*Information Communication Technology*) ini seharusnya bisa dimanfaatkan seluas-luasnya, dalam membuka peluang bagi pengaksesan, pengelolaan, dan penyaluran informasi secara cepat dan akurat.

Penelitian ini membahas tentang pengembangan layanan publik dan media promosi dalam mendukung lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus dengan memanfaatkan proses, media serta layanan promosi secara elektronik, yaitu dengan menggunakan teknologi ICT (*Information Communication Technology*) berupa halaman catatan elektronik.

Posdaya adalah suatu lembaga masyarakat yang berfungsi atau dapat dimanfaatkan sebagai forum silaturahmi, advokasi, komunikasi, edukasi dan wadah kegiatan penguatan fungsi-fungsi keluarga secara terpadu yang dilaksanakan dari, oleh dan untuk keluarga dan masyarakat (Pedoman Pelaksanaan KKN Posdaya, 2009). Program melalui kegiatan advokasi harus bisa meyakinkan para pejabat formal dan fungsional serta para pemimpin non formal untuk membantu mengisi dan meningkatkan dinamika pembangunan melalui

kerjasama dengan seluruh unsur yang tergabung dalam Posdaya. Dengan dukungan dan partisipasi para pemimpin tersebut proses pemberdayaan pembangunan ditawarkan melalui Posdaya berupa program-program yang mendukung penyegaran hidup gotong royong, mampu memberikan tambahan bekal ilmu pengetahuan dan ketrampilan serta mendorong dalam pemantapan fungsi-fungsi keluarga[1].

Penguatan fungsi-fungsi utama tersebut diharapkan memungkinkan setiap keluarga makin mampu membangun dirinya menjadi keluarga sejahtera, keluarga yang mandiri dan keluarga yang sanggup menghadapi tantangan masa depan dengan lebih baik. Lebih dari itu keluarga sejahtera yang bermutu dan mandiri diharapkan mampu memenuhi kebutuhan kesejahteraan keluarga yang intinya adalah keikutsertaan dalam Keluarga Berencana, kesehatan, pendidikan dan kemampuan ekonomi keluarga yang mencukupi dan berkelanjutan[1].

Posdaya bukan dimaksudkan untuk mengganti pelayanan sosial ekonomi kepada masyarakat berupa pelayanan terpadu, tetapi semata-mata dimaksudkan untuk mengembangkan forum pemberdayaan terpadu yang dinamis, yaitu pemberdayaan pembangunan kepada pimpinan keluarga yang dipadukan satu dengan lainnya. Tujuannya adalah agar pimpinan keluarga mengetahui peran dan fungsinya yang akhirnya bisa melakukan pemberdayaan untuk anggotanya secara mandiri[1].

### 1.a Rumusan masalah

Sesuai yang tertera dalam latar belakang masalah di atas, penulis mengidentifikasi masalah tentang bagaimana merancang pengembangan dan pemanfaatan layanan publik sebagai media promosi elektronik dalam mendukung lahirnya posdaya dalam pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat.

### 1.b Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah agar dapat merancang pengembangan dan pemanfaatan layanan publik sebagai media promosi elektronik dengan menggunakan teknologi ICT (*Information Communication Technology*) dalam mendukung lahirnya posdaya dalam pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat dan dapat memberikan solusi dalam menentukan media promosi yang dapat membantu pihak-pihak tertentu untuk mencapai hasil yang maksimal.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

Tahapan pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan tahapan sebagaimana terlihat pada langkah-langkah berikut ini:



Gambar 1. Tahapan rancangan halaman elektronik

Pada gambar 1 diatas penelitian diawali dengan proses perencanaan dan pengumpulan data primer melalui *survey* dan wawancara langsung di lapangan sesuai dengan kebutuhan dan kondisi yang ada. Metode pengumpulan data pada penulisan ini, setelah menyesuaikan situasi dan kondisi dilapangan, dapat menggunakan beberapa cara dibawah ini:

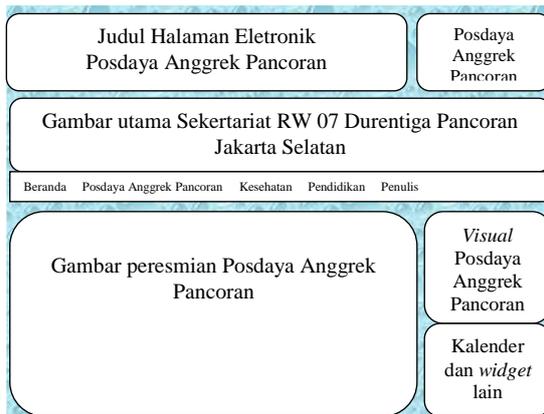
1. *Library Research* (studi perpustakaan).
2. *Field Work Research* (penelitian kelapangan).
  - a. Observasi.
  - b. Wawancara.
  - c. Dokumentasi.

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif analitik dan rancang bangun dengan menyajikan rangkuman wawancara dan hasil *survey*. Dengan metode ini akan digambarkan kondisi pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat posdaya lingkaran kampus yang ada saat ini, serta akan dilakukan analisis rancang bangun halaman catatan elektronik agar masyarakat setempat mendapatkan informasi yang jelas dan lengkap mengenai lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus yaitu Posdaya Anggrek Pancoran.

Selanjutnya dilakukan pencarian data sekunder yang ada di lapangan melalui berbagai media, seperti: *internet*, buku literatur dan jurnal serta artikel-artikel sehingga didapatkan informasi yang akurat mengenai halaman elektronik sebagai media promosi dalam mendukung lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus Posdaya Anggrek Pancoran. Selain itu juga dilakukan identifikasi variabel-variabel pendukung dengan cara melakukan wawancara. Hal ini merupakan tahapan yang penting karena dalam menganalisa model atau rancang bangun mengenai halaman elektronik sebagai media promosi dalam mendukung lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus Posdaya Anggrek Pancoran yang dibuat harus akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

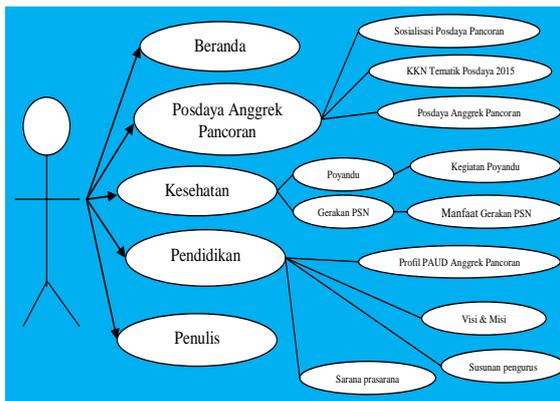
*Storyboard* adalah sebuah teknik atau metode yang digunakan untuk memvisualisasikan antarmuka (*interface*) sebelum memulai implementasi sistem. Menurut Dastbaz (2003, p134) *storyboard* berupa sketsa dari apa yang akan dibuat. *Storyboard* mempunyai peranan penting dalam pengembangan multimedia. *Storyboard* digunakan sebagai alat bantu pada tahapan perancangan multimedia. Proses *storyboarding* yang dikenal saat ini dikembangkan oleh Walt Disney Studio sekitar awal tahun 1930. (Sumber: <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/2013-2-00441-IF%20Bab2001.pdf>)[3]. *Storyboard*

dalam penelitian ini dapat terlihat pada gambar 2 dibawah ini:



Gambar 2. Gambar storyboard rancangan halaman elektronik

Diagram model dalam penelitian ini dapat terlihat pada gambar 3 dibawah ini:



Gambar 3. Diagram model halaman elektronik

### 3. Analisa dan pembahasan

Rancangan pembuatan halaman elektronik sebagai media promosi dalam mendukung lahirnya embrio pemberdayaan masyarakat posdaya lingkaran kampus ini berisi tentang profil Posdaya Anggrek Pancoran dan pendampingan/pengisian dalam bidang-bidang dibawah ini:

- + Bidang Kesehatan  
 Bidang kesehatan diadakan Posyandu pada setiap Rukun Tetangga, kegiatan ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada warga, khususnya untuk ibu hamil dan balita untuk kesehatan kandungan dan balita.
- + Bidang Pendidikan  
 Tujuan diadakannya pembentukan dan keberlangsungan kegiatan PAUD yaitu untuk dapat meningkatkan kualitas pendidikan anak di wilayah RW 07 Kelurahan Duren Tiga.



Gambar 4. Menu kontrol halaman elektronik

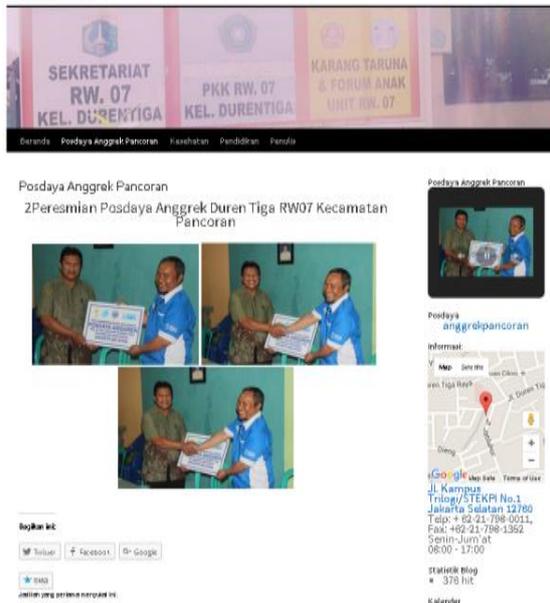
Dari gambar 4 diatas menu tampilan halaman yang pertama adalah halaman Beranda dapat terlihat pada gambar 5 dibawah ini:



Gambar 5. Halaman Beranda

Tampilan halaman berikutnya adalah halaman Posdaya Anggrek Pancoran dapat terlihat pada gambar 6 dibawah ini:

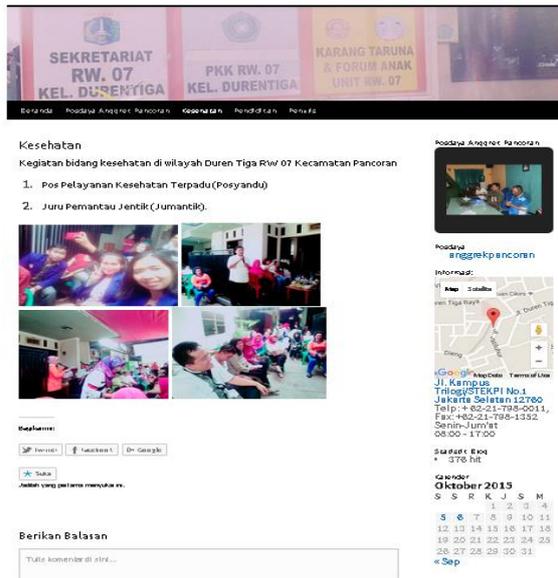
SELAMAT DATANG DI HALAMAN CATATAN SECARA ELEKTRONIK POSDAYA ANGGREK KECAMATAN PANCORAN



Gambar 6. Halaman Posdaya Anggrek Pancoran

Tampilan halaman Kesehatan dapat terlihat pada gambar 7 dibawah ini:

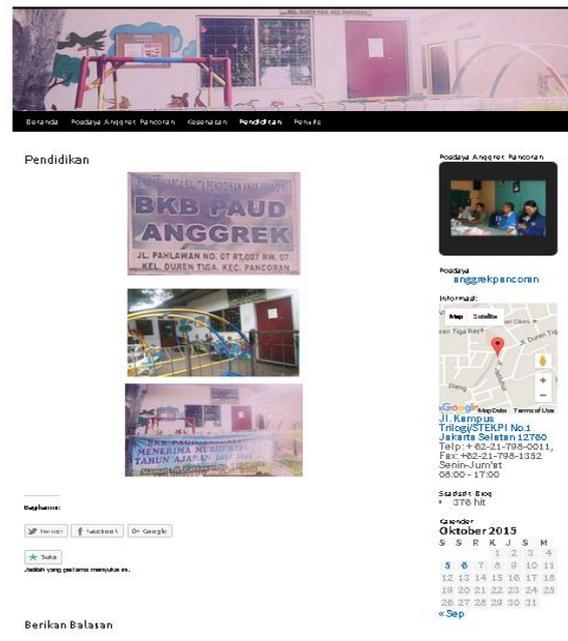
SELAMAT DATANG DI HALAMAN CATATAN SECARA ELEKTRONIK POSDAYA ANGGREK KECAMATAN PANCORAN



Gambar 7. Halaman Kesehatan

Tampilan halaman Pendidikan dapat terlihat pada gambar 8 dibawah ini:

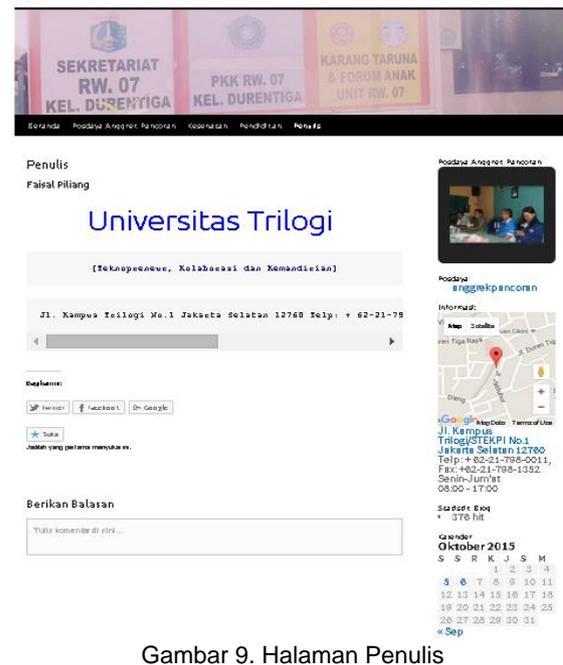
SELAMAT DATANG DI HALAMAN CATATAN SECARA ELEKTRONIK POSDAYA ANGGREK KECAMATAN PANCORAN



Gambar 8. Halaman Pendidikan

Tampilan halaman Penulis dapat terlihat pada gambar 9 dibawah ini:

SELAMAT DATANG DI HALAMAN CATATAN SECARA ELEKTRONIK POSDAYA ANGGREK KECAMATAN PANCORAN



Gambar 9. Halaman Penulis

#### 4. Kesimpulan

Keluaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah agar dapat menerapkan serta mengimplementasikan pengembangan rancangan halaman catatan elektronik sebagai media promosi elektronik dengan menggunakan teknologi ICT (*Information Communication Technology*) dapat diterapkan sebagai layanan publik dan media

promosi dalam rangka menginformasikan tentang lahirnya posdaya dalam rangka pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat di Posdaya Anggrek Pancoran Jakarta Selatan. Beberapa saran untuk penelitian lanjutan sebagai berikut:

1. Penelitian ini dapat diterapkan di posdaya lainnya.
2. Penelitian yang dilakukan ini berhubungan dengan kondisi posdaya pada saat ini, sehingga untuk waktu dan kondisi yang berbeda perlu dilakukan penelitian lanjutan.
3. Kajian ini hanya difokuskan pada pemanfaatan media promosi elektronik untuk mendukung lahirnya posdaya dalam pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat, dan sangat disarankan untuk dikembangkan lebih lanjut yang dapat diterapkan di perguruan tinggi lain.

Ruang lingkup penelitian ini difokuskan pada strategi pemanfaatan media promosi elektronik untuk mendukung lahirnya posdaya dalam pemberdayaan pendidikan dan kesehatan masyarakat, untuk penelitian selanjutnya perlu dikembangkan implementasi strategi untuk bidang lingkungan hidup dan bidang ekonomi.

#### Daftar Pustaka:

- [1]. Balai Pustaka, (2013). Buku Pedoman Pembentukan dan Pengembangan Pos Pemberdayaan Keluarga POSDAYA.
- [2]. Betty Dewi Puspasari, (2013). Aplikasi Pengenalan Huruf Alfabet Bagi Anak Usia Dini Menggunakan Metode Pengolahan Citra Berbasis Data Suara, naskah publikasi Jurnal ELTEK, Vol 11 Nomor 01, April 2013 ISSN 1693-4024 (diakses 7 Sep 2015).
- [3]. Dastbaz, Mohammad. (2003). Designing Interactive Multimedia System. McGraw-Hill, New York.  
<http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2/2013-2-00441-IF%20Bab2001.pdf> , (diakses 7 Sep 2015).
- [4]. Depdiknas. 2008. Pedoman Standar Pelayanan Minimal Penyelenggaraan Pendidikan Taman Kanak-Kanak.  
<http://www.dikdasdk.go.id/download/kebijakanstandarpelayananminimal2.pdf/> (diakses 7 Sep 2015).
- [5]. Faisal, (2015). Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Perangkat Lunak Pengolah Citra Dengan Metode Multi-Criteria Decision Making (MCDM) Dan Analytical Hierarchy Process (AHP), naskah publikasi proceeding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia (Semnasteknomedia 2015), ISSN: 2302-3805 STMIK AMIKOM Yogyakarta 6-8 Februari 2015.
- [6]. Faisal, (2015). Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Perangkat Pemrosesan Data Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Dan Multi-Criteria Decision Making (MCDM), naskah publikasi proceeding Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI 2015), ISSN: 1907-9613 Universitas Klabat Menado Sulawesi Utara 26-28 Februari 2015.
- [7]. Muhammad Ta'yunul Karim, (2011). Perancangan Media Interaktif dan Game untuk Kompetensi Mengelompokkan di PAUD, naskah publikasi jurnal online <http://jurnal-online.um.ac.id/data/artikel/artikel1585140A7E744A9BAD75DE5AD6013742D.pdf> (diakses 7 Sep 2015).
- [8]. Novita Ekasari, (2014). Pengaruh Promosi Berbasis Sosial Media Terhadap Keputusan Pembelian Produk Jasa Pembiayaan Kendaraan pada PT. BFI Finance Jambi. naskah publikasi jurnal online <http://online-journal.unja.ac.id/index.php/humaniora/article/viewfile/2040/1386> (diakses 7 Sep 2015).
- [9]. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan. (diakses 7 Sep 2015).
- [10]. Rini Sovia, (2011). Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Berhitung Bagi Anak Playgroup Menggunakan Metode Menghitung Gambar Dengan Menerapkan Bahasa Pemrograman Macromedia Flash 8, naskah publikasi jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan ISSN : 2086 – 4981 Vol. 4 No. 1 September 2011 (diakses 7 Sep 2015).
- [11]. Sonny Hersono, GW, Asep Muslihat, Tony Setyawan, (2013). Analisis Pengaruh Bauran Promosi Terhadap Keputusan Pembelian Jasa di Lembaga Pendidikan Speaking Karawang, naskah publikasi <http://jurnal.feunsika.ac.id> (diakses 7 Sep 2015).
- [12]. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. (diakses 7 Sep 2015).